

## Práctico 2: Evaluación de Algoritmos

Ingeniería en Computación - Ingeniería en Informática - Profesorado en Computación

### Ejercicio 1:

Dados los siguientes vectores, que muestran los costos obtenidos al ejecutar los algoritmos  $A_1$  y  $A_2$  sobre el universo de datos  $d_1 \dots d_7$ , se pide :

a)  $\bar{c}_1 = (5, 34, 65, 12, 25, 21, 9)$  y  $\bar{c}_2 = (35, 43, 80, 20, 38, 40, 19)$

b)  $\bar{c}_1 = (5, 34, 65, 12, 25, 21, 9)$  y  $\bar{c}_2 = (5, 3, 55, 10, 18, 20, 7)$

c)  $\bar{c}_1 = (35, 47, 65, 11, 28, 21, 19)$  y  $\bar{c}_2 = (35, 31, 80, 20, 18, 40, 19)$

Analizar, en cada caso, los vectores de costos y decidir qué algoritmo es el mejor, justificando su respuesta. Si en algún caso no puede decidir sólo con este análisis, explique qué se necesitaría para lograr una decisión adecuada.

### Ejercicio 2:

- 1) Explique la necesidad de utilizar una *función de evaluación* para comparar dos algoritmos.
- 2) Enunciar qué propiedades debe cumplir una función para ser utilizada como una *función de evaluación*.
- 3) Demostrar que las siguientes funciones cumplen con las propiedades enunciadas en el punto anterior:

a)  $e(c) = \max_{1 \leq i \leq N} c_i$

b)  $e(c) = \sum_{i=1}^N \frac{c_i}{N}$

c)  $e(c) = \sum_{i=1}^N p_i \cdot c_i$  donde  $p_i \in \mathbb{R}^+$ ,  $0 < p_i \leq 1$  y  $\sum_{i=1}^N p_i = 1$

### Ejercicio 3:

1. Suponiendo que en una computadora dada, cada operación básica de un algoritmo tarda en promedio 1 microsegundo en ejecutarse. Sabiendo que la función que representa la complejidad del algoritmo es  $1000n$ , donde  $n$  es el tamaño del problema. Estimar el tiempo que se tardará en resolver problemas en los que  $n$  puede tomar los valores 20, 50, 100, 500 y 1000
2. Cuanto tiempo se necesitaría para resolver el problema si se consideran algoritmos cuya complejidad está representada por las funciones  $\log_2 n$ ,  $2^{n/3}$  y  $n^{\log_2 n}$ . Considere los mismo valores de  $n$  que en el ítem anterior.

#### Ejercicio 4:

Las siguientes funciones representan el costo de resolución de un problema, decidir cuáles pertenecen a  $O(n^2)$ , justificando su respuesta en cada caso.

- a)  $f_1 = 0,01n^2 + 80$
- b)  $f_2 = 0,1n^3 + n$
- c)  $f_3 = 500n$
- d)  $f_4 = n^{1,9999}$
- e)  $f_5 = n^2 + 1000n$

#### Ejercicio 5:

Clasificar cada una de las siguientes funciones como  $O(1)$ ,  $O(n)$ ,  $O(n^2)$ ,  $O(\log n)$  o  $O(n \log n)$ , de acuerdo a cuál sea la opción más adecuada ( leer Ordenamiento de funciones):

- a)  $5n + 7$
- b)  $n^2 - 5n$
- c)  $5 \log n + 10$
- d)  $n(\log n + n)$
- e)  $n(\log n + 1)$
- f)  $3 + \sin n\pi$

#### Ejercicio 6:

Decidir si son verdaderas o falsas las siguientes afirmaciones demostrando su respuesta:

- a)  $3n^2 + 7n + 4$  es  $O(n^2)$
- b)  $n^i$  es  $O(n^j)$  si  $i < j$
- c)  $n!$  es  $O((n + 1)!)$
- d)  $(n + a)^2$  es  $O(n^2)$
- e)  $2^{n+1} \in O(2^n)$
- f) es  $2^{2n} \in O(2^n)$

#### Ejercicio 7:

Tres algoritmos que resuelven el mismo problema, con entrada de tamaño  $n$ , tienen las siguientes funciones de evaluación para sus costos:

**Algoritmo A:**  $4n + 10$

**Algoritmo B:**  $2n + 40$

**Algoritmo C:**  $n^2 + 5$

- a) Ilustrar comparativamente el desempeño de los tres algoritmos, graficando sus funciones de evaluación juntas en una gráfica.
- b) Determinar, para cada algoritmo, el rango de valores de  $n$  para los cuales ese algoritmo se desempeña más eficientemente que los otros dos algoritmos.
- c) Dar la velocidad de crecimiento en notación  $O$  para la función que representa el costo de cada uno de los algoritmos.
- d) ¿En qué caso elegiría su algoritmo en función de la velocidad de crecimiento dada en notación  $O$  y estaría seguro de que la elección es la correcta?

### Ejercicio 8:

Sabiendo que dos algoritmos  $A_1$  y  $A_2$  requieren  $n^2$  días y  $n^3$  segundos respectivamente para resolver un problema de tamaño  $n$ .

- a) ¿Cuál de los dos algoritmos elegiría? ¿Por qué?
- b) ¿Para qué valores de  $n$  el algoritmo  $A_1$  tendrá un mejor desempeño que el algoritmo  $A_2$ ?

De lo analizado, ¿Bajo qué condiciones está seguro que sólo con mirar los órdenes de las funciones que representan los costos, es suficiente para decidir cuál es el mejor algoritmo?

### Ejercicio 9:

Desarrolle, en pseudocódigo, un algoritmo que cuente las letras mayúsculas que hay en un archivo de texto. ¿Cuántas comparaciones realiza su algoritmo? ¿Cuál es la menor cantidad de incrementos al contador que se puede hacer? ¿Cuál es el mayor número de incrementos? (Considerar que  $N$  es la cantidad de caracteres del archivo).

### Ejercicio 10:

Suponga que tiene un conjunto de números almacenados en un archivo, pero no se sabe cuántos hay. Diseñe un algoritmo, en pseudocódigo, que calcule el promedio de los mismos. ¿Qué tipo de operaciones realiza su algoritmo? ¿Cuántas operaciones de cada tipo realiza su algoritmo?

### Ejercicio 11:

Suponga que  $T_1(n)$  y  $T_2(n)$  son tiempos de ejecución de dos trozos de programa  $P_1$  y  $P_2$  tal que  $T_1(n) \in O(f)$  y  $T_2(n) \in O(g)$ . Demostrar que:

- a) **Regla de la suma:** si se ejecuta  $P_1$  seguido de  $P_2$ , su tiempo de ejecución  $T_1(n) + T_2(n)$  es  $O(\max(f, g))$ .
- b) **Regla del producto:** si se ejecutan anidados  $P_1$  y  $P_2$  su tiempo de ejecución  $T_1(n) \times T_2(n)$ , es  $O(f \times g)$ .

### Ejercicio 12:

Sabiendo que cada sentencia utiliza, para su ejecución, un tiempo  $T_i$  encontrar las reglas que permitan calcular el tiempo máximo de ejecución en cada uno de los siguientes casos (tener en cuenta las reglas de la suma y del producto):

- a) Sentencias simples como asignación, lectura, escritura. ¿Hay alguna excepción?

- b) Una secuencia de sentencias.
- c) Una selección **sin ELSE**.
- d) Una selección **con ELSE**.
- e) Una iteración.

### Ejercicio 13:

Escribir en forma de algoritmo el método clásico para transformar un número natural  $n$  representado en binario a su representación decimal. ¿Cuál es el costo, expresado en notación  $O$  de este algoritmo? Especifique las hipótesis que considere necesarias.

### Ejercicio 14:

Expresar en notación  $O$  las siguientes recursiones:

- a)  $x(n) = x(n - 1) + 5$  para  $n > 1$ , 0 si  $n = 1$
- b)  $x(n) = 3x(n - 1)$  para  $n > 1$ , 4 si  $n = 1$
- c)  $x(n) = x(n - 1) + n$  para  $n > 0$ , 0 si  $n = 0$
- d)  $x(n) = x(n/2) + 1$  para  $n > 1$ , 1 si  $n = 1$

### Ejercicio 15:

Obtener en notación  $O$  la cota para el esfuerzo *máximo* de cada uno de los siguientes algoritmos, considerando como función de costo el tiempo de ejecución de cada sentencia (usar las reglas planteadas en los **Ejercicios 11 y 12**) :

a) 

```
procedure buscar(var v: array [1..15] of integer, e:integer);
var i: integer;
begin
  i := 1;
  while i<15 and e<>v[i] do
    i := i + 1
  if e = v[i] then
    imprimir i
  else
    imprimir "No se encontró"
end
```

b) 

```
procedure multmat(n:integer);
var i, j, k : integer;
begin
  for i := 1 to n do
    for j := 1 to n do
      begin
        C[i,j] := 0;
        for k := 1 to n do
          C[i,j] := C[i,j] + A[i,k] * B[k,j];
        end
      end
    end
end
```

```

c) procedure nada2(var A: array [0..n-1] of integer);
    var i, j, temp : integer;
    begin
        for i := 1 to 1000 do
            for j := 2000 downto 1 do
                begin
                    temp := A[j MOD n];
                    A[j MOD n] := A[i MOD n];
                    A[i MOD n] := temp;
                end
            end
        end
    end

```

```

d) procedure nada1(var T: array [1..n] of integer);
    var i, j, minj, minx : integer;
    begin
        for i := 1 to n - 1 do
            begin
                minj := i;
                minx := T[i];
                for j := i + 1 to n do
                    begin
                        if T[j] < minx then
                            begin
                                minj := j;
                                minx := x;
                            end
                        T[minj] := T[i];
                        T[i] := T[minx];
                    end
                end
            end
        end
    end

```

```

e) function recursiva1(n: integer): integer;
    begin
        if n <= 1 then
            return(1);
        else
            return (recursiva1(n-1) + recursiva1(n-1));
        end
    end

```

```

f) procedure muy-impar(n: integer);
    var i, j, x, y : integer;
    begin
        for i := 1 to n do
            if odd(i) then
                begin
                    for j:=i to n do
                        x:=x+1;
                    for j:=1 to i do
                        y:=y+1;
                    end
                end
            end
        end
    end

```

```

g) function recursiva2(n: integer): integer;
    var i, y : integer;
    begin
        if n <= 1 then
            return(n+1);
        else
            begin
                for i:=1 to n do
                    y:=y+1;
                return (recursiva2(n/2) + recursiva2(n/2));
            end
        end
    end

```

### Ejercicio 16:

Obtener la cota superior del el esfuerzo máximo, en notación  $O$ , para los dos algoritmos que resuelven "la suma de los primeros  $n$  cubos". Utilizar las reglas planteadas en los **Ejercicios 11 y 12**.

```

a) function N_cubos_rec(n: entero): entero;
    begin
        if n = 1 then
            return(1);
        else
            return (N_cubos_rec(n-1) + n * n * n);
        end
    end

```

```

b) function N_cubos_iter(n: entero): entero;
    var i, R : entero;
    begin
        R := 1;
        for i:=2 to n do
            R := R + i * i * i;
        return(R);
    end

```

A partir de los resultados obtenidos responda:

- i)** Basándose en el esfuerzo en notación  $O$  ¿Prefiere la versión iterativa o la versión recursiva?
- ii)** ¿Qué motivaría que elija una versión por sobre la otra?

## Ejercicios Adicionales

### Ejercicio 1:

Ordenar las siguientes funciones en orden creciente:  $f(n)$  estará antes que  $g(n)$  en su lista si y sólo si  $f(n) \in O(g(n))$ , o sea que la velocidad de crecimiento de  $f(n)$  no es mayor que la de  $g(n)$ :

$n, \sqrt{n}, \log n, \log \log n, \log^2 n, \frac{n}{\log n}, \left(\frac{1}{3}\right)^n, \left(\frac{3}{2}\right)^n, 17, 2^n, n^3 - 100n^2, n^{0.1}, n^2, n + \log n, 1000000.$

**Nota:** En la última página existe un apéndice con algunas reglas útiles para ordenar funciones por su velocidad de crecimiento.

### Ejercicio 2:

Demostrar que:

- La relación  $R \subseteq \mathcal{F} \times \mathcal{F}$  tal que  $f R g \Leftrightarrow f$  es  $O(g)$  es transitiva.
- $f \in O(g)$  si sólo si  $g \in \Omega(f)$ .
- La notación  $\Theta$  es reflexiva, simétrica y transitiva.

## Ordenamiento de funciones de acuerdo a la velocidad de crecimiento

### Potencias

Las potencias de  $n$  son ordenadas de acuerdo al exponente:  $n^a$  es  $O(n^b)$  si y sólo si  $a \leq b$ .

### Logaritmos

El orden de  $\log n$  es independiente de la base tomada para los logaritmos; es decir,  $\log_a n$  es  $O(\log_b n)$  para todo  $a, b > 1$ .

Un logaritmo crece más lentamente que cualquier potencia positiva de  $n$ :  $\log n$  es  $O(n^a)$  para cualquier  $a > 0$ , pero  $n^a$  nunca es  $O(\log n)$  para  $a > 0$ .

### Exponenciales

Cualquier potencia  $n^a$  es  $O(b^n)$  para todo  $a$  y para todo  $b > 1$ , pero  $b^n$  nunca es  $O(n^a)$  para  $b > 1$ .

Si  $a < b$ , entonces  $a^n$  es  $O(b^n)$ , pero  $b^n$  no es  $O(a^n)$ .

### Productos

Si  $f(n)$  es  $O(g(n))$  y  $h(n)$  es cualquier función no cero, entonces la función  $f(n) \cdot h(n)$  es  $O(g(n) \cdot h(n))$ .

### Regla de la cadena

Las reglas precedentes pueden ser aplicadas recursivamente (una regla de cadena) sustituyendo una función de  $n$  por  $n$ .

Por ejemplo:  $\log \log n$  es  $O\left((\log n)^{\frac{1}{2}}\right)$ , o lo que es lo mismo  $O\left(\sqrt{\log n}\right)$ .