

Práctico 4: Árboles

Ing. en Computación - Ing. en Informática - Prof. en Computación

Ejercicio 1:

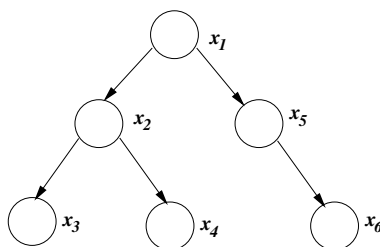
Dada la secuencia de números:

4, 19, -7, 49, 100, 0, 22, 12, -12, 25

- Construir un árbol binario de búsqueda, insertando los elementos en la secuencia dada.
- Insertar el elemento 10 en el árbol obtenido en el punto a).
- Eliminar el elemento 19 del árbol obtenido en el punto b) (utilizar la política: menor de los mayores).
- Insertar el elemento 1 en el árbol obtenido en el punto c).

Ejercicio 2:

¿Cuántas secuencias de entrada distintas, de todas las posibles secuencias, generarían el siguiente árbol? Mostrar tres de ellas.



Ejercicio 3:

Dada una relación y sabiendo que se quieren resolver servicios asociativos sobre la misma, se pide: graficar el árbol binario de búsqueda (ABB) que se obtiene, en cada caso, al incorporar las nuplas de acuerdo a las secuencias dadas:

- $R \subseteq \text{Código-Postal} \times \text{Ciudad}$ siendo el asociante *Código-Postal*. Las nuplas son: (4700, Catamarca), (3600, Formosa), (5500, Mendoza), (8300, Neuquén), (3400, Corrientes), (5400, San Juan), (4600, Jujuy), (3000, Santa Fe), (4000, Tucumán), (4200, Santiago del Estero), (9410, Ushuaia), (8500, Viedma).
- $S \subseteq \text{Patente} \times \text{Marca}$ siendo el asociante *Patente*. Las nuplas son: (FUP980, Citroën), (EAX720, Alfa Romeo), (BGG675, Renault Scenic), (CDG890, Volkswagen), (AZT215, Chevrolet Zafira), (BGH287, Toyota), (PYU888, Chrysler), (CDG920, Ford), (PHI789, Peugeot 5004), (MWT567, Chevrolet Astra), (PNY367, Audi), (NRT378, Fiat).

Ejercicio 4:

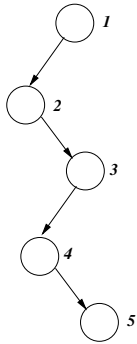
Para uno de los árboles obtenidos en el ejercicio anterior, eliminar los elementos en el mismo orden en el que fueron incorporados. Dejar en claro la política de reemplazo que utiliza.

Ejercicio 5:

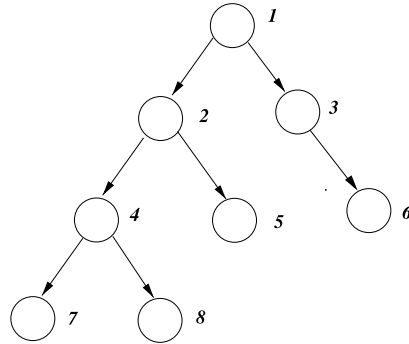
Para cada uno de los los siguientes árboles binarios, dar las secuencias de rótulos que se obtienen luego de realizar sobre ellos los barridos mencionados a continuación:

- a) barrido pre-orden b) barrido post-orden c) barrido en orden d) barrido por niveles

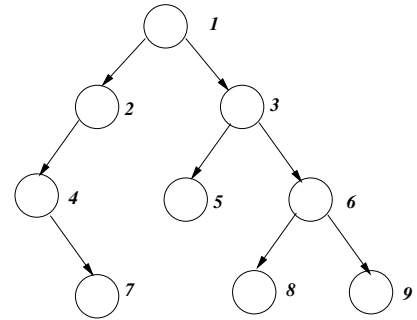
1)



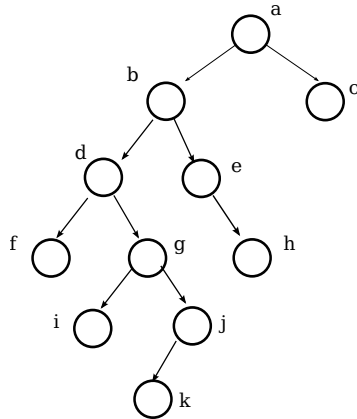
2)



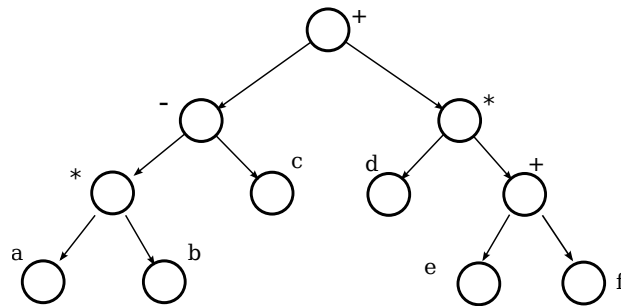
3)



4)



5)



Ejercicio 6:

Desarrollar los algoritmos *iterativos* para los distintos barridos de un árbol binario de búsqueda.

Ejercicio 7:

Sabiendo que el recorrido en *preorden* de un determinado árbol binario es: **G**E**A**I**B**M**C**L**D**F**K**J**H** y el recorrido en *inorden* es: **I**A**B**E**G**L**D**C**F**M**K**H**J**.

- Dibujar el árbol binario que produjo esos barridos.
- Dar el recorrido en postorden del mismo.

Ejercicio 8:

Considerando una relación $R \subseteq X \times Y$ almacenada en un árbol binario de búsqueda (ABB), se pide:

- Desarrollar los operadores *LOCALIZACIÓN*, *EVOCACIÓN*, *ALTA* y *BAJA*.
- Desarrollar las evocaciones extremales NO destructivas: *Recuperar MÍNIMO* y *Recuperar MÁXIMO*.

Ejercicio 9:

Para cada uno de los árboles obtenidos en el **Ejercicio 3**, obtener el esfuerzo medio y máximo de localización exitosa y no exitosa **a posteriori**. Agregue las hipótesis que considere necesarias.

Ejercicio 10:

Diseñar la función:

```
int nodosCaminoMin(a:arbol)
```

que dado un árbol binario no vacío determine y devuelva el número de nodos existentes en el camino más corto desde la raíz a una hoja. ¿Cuál sería, en notación asintótica, el costo máximo a priori de este algoritmo, si se considera como función de costo: celdas consultadas?

Ejercicio 11:

Implementar una función booleana que, dados dos árboles binarios con igual cantidad y disposición de nodos, responda *True* si el primero es menor al segundo y *False* en otro caso. Diremos que un árbol binario *A* es menor a otro *B*, si los elementos de *A* son menores que los de *B*, en los nodos coincidentes en posición .

Ejercicio 12:

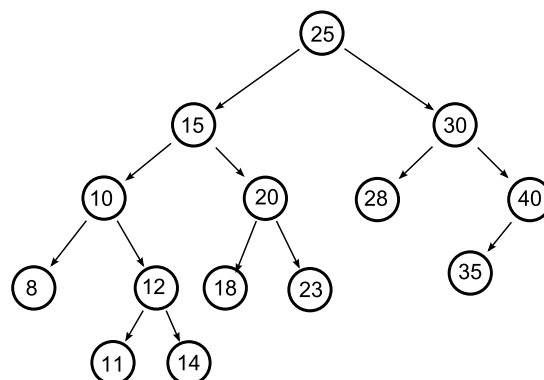
Sea X un conjunto de números reales, se define el *rango* del conjunto X como la diferencia entre el mayor y el menor valor de X . Suponiendo que el conjunto X se encuentra almacenado en un *ABB*, se pide:

- Desarrollar en pseudo-código un algoritmo que permita calcular el rango de X .
- Obtener el esfuerzo máximo a priori, en notación asintótica, de realizar dicha operación considerando el algoritmo desarrollado por Ud. en a). Agregue las hipótesis que considere necesarias.

Ejercicio 13:

Sea el conjunto $X \subseteq \mathbb{N}$ almacenado en un *ABB* se pide:

- Desarrollar, en pseudocódigo, una rutina que devuelva los elementos de X almacenados en el *ABB* que caigan en el intervalo $[a, b]$.
- Ejecute la rutina desarrollada en a) para los intervalos $[12, 30]$ y $[8, 20]$ sobre el siguiente *ABB*.



Ejercicio 14:

Dados N elementos de un conjunto almacenado en una *LSD*, se pide desarrollar un algoritmo que realice su ordenamiento, de *mayor a menor*, utilizando como estructura auxiliar un *ABB (Treesort)*. Suponga para ello que cuenta con todos los operadores básicos sobre las estructuras ya programados.

Ejercicio 15:

a) Dar el árbol de expresión para cada una de las siguientes expresiones:

i) $n - (\log y + \log x)$

ii) $b + (b^2 - 4 * a * c) / 2 * a$

iii) $(\neg(p_1 \vee p_3) \Rightarrow (p_2 \wedge \neg p_2))$

b) Usando cada uno de los árboles obtenidos en a) obtener la notación prefijo y posfijo de cada una de las expresiones anteriores.

Ejercicio 16:

Realizar las gráficas de los árboles balanceados en altura (*AVL*) que se obtienen al incorporar las nuplas de las relaciones R y S del **Ejercicio 3**. Seguir las secuencias dadas en el mismo, y graficar cada paso mostrando las rotaciones realizadas cuando corresponda.

Ejercicio 17:

Eliminar los elementos de uno de los árboles del ejercicio anterior, utilizando:

a) orden FIFO (first in first out)

b) orden LIFO (last in first out)

Graficar paso a paso este proceso. Utilizar como política de reemplazo el mayor de los menores.

Ejercicio 18:

Suponiendo que $R \subseteq X \times Y$ está almacenada en un *AVL*, se pide:

a) Analizar los casos de *ALTA* y *BAJA* que pueden presentarse, dando un ejemplo para cada uno de ellos.

b) Desarrollar los operadores *ALTA* y *BAJA*.

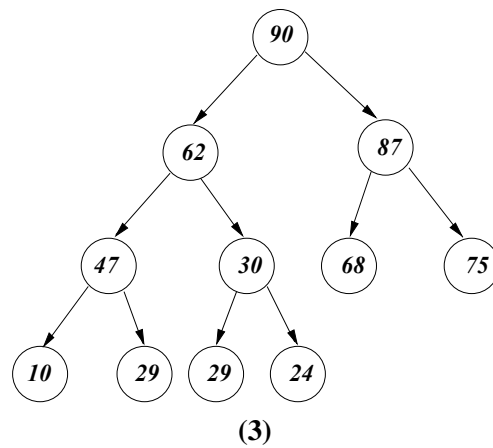
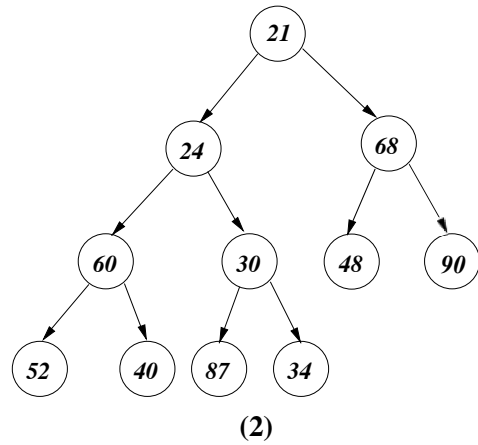
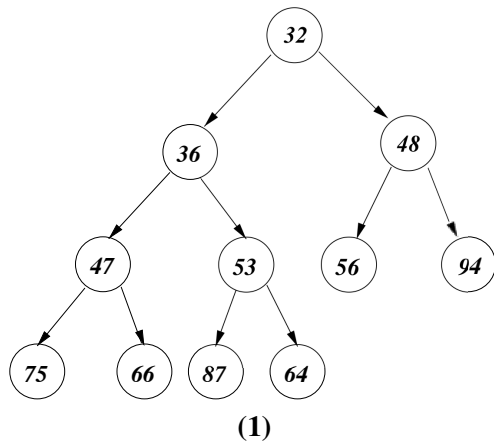
Ejercicio 19:

Dados los árboles casi llenos, que aparecen a continuación, se pide, para cada uno de ellos:

a) Verificar si es una parva de mínimos. En caso de no serlo, mostrar en qué posición/es no se cumple la condición de árbol parcialmente ordenado.

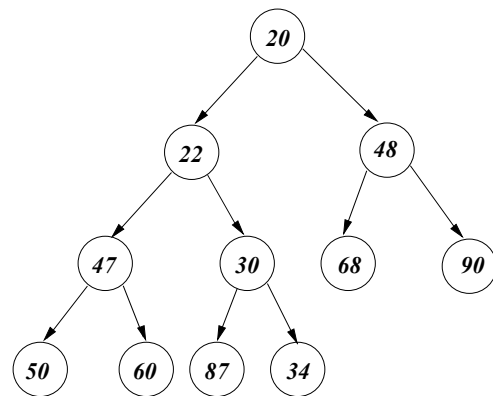
b) ¿Qué cambios se deberían realizar en esos árboles para que la estructura se transformara en una parva de mínimos?

c) Realice los cambios sugeridos en el punto b), graficando las parvas resultantes.



Ejercicio 20:

Dada la siguiente parva de mínimos:



1. Dar su representación secuencial
2. Hacer las siguientes operaciones en el orden dado, mostrando como queda la parva (en sus dos representaciones), después de cada operación:

a) Eliminación del mínimo	e) Eliminación del mínimo
b) Inserción del elemento 24	f) Cambiar el valor 47 por el 15
c) Inserción del elemento 10	g) Cambiar el valor 48 por el 95
d) Eliminación del mínimo	

Ejercicio 21:

Mostrar una parva de mínimos que contenga N elementos distintos de manera tal que, luego de realizar la secuencia de operaciones listadas a continuación, la parva obtenida sea diferente de la inicial. Muestre la estructura inicial y cómo queda luego de cada operación. Puede seleccionar el valor de N que más le convenga.

- Evocación del mínimo, almacenándolo en una variable m .
- Inserción del elemento guardado en m .

Ejercicio 22:

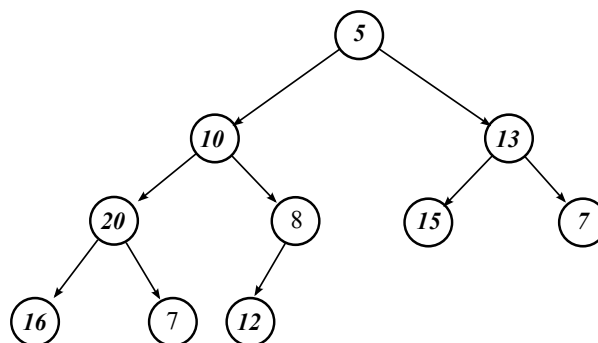
Suponga que tiene un arreglo con N elementos, que representan las prioridades de un proceso. Cada elemento del arreglo es de la forma (*proceso, prioridad*). Se pide, desarrollar en pseudo-código:

- Una rutina que permita la creación de una parva de máximos, a partir de los elementos almacenados en el arreglo, utilizando el algoritmo de orden lineal.
- Una rutina que permita realizar la evocación del máximo.
- Una rutina que permita realizar el alta de un nuevo elemento.
- ¿Para qué tipo de evocaciones, de las que usted conoce, es eficiente la parva?
- Suponga que necesita modificar la prioridad de uno de los procesos almacenados en la misma:
 - Describa los pasos que debería seguir para hacerlo. ¿Tendría algún sentido utilizar alguna estructura adicional? Justifique.
 - ¿Cuál es la cota superior del esfuerzo de modificar la prioridad de un elemento de la parva, medido en cantidad de intercambios?
 - Desarrollar una rutina que permita realizar la modificación de la prioridad de un proceso, reemplazándola por un valor *mayor* al almacenado.
 - Desarrollar una rutina que permita realizar la modificación de la prioridad de un proceso, reemplazándola por un valor *menor* al almacenado.
 - Desarrollar una rutina que permita modificar la prioridad de un proceso en la parva, utilizando las rutinas desarrolladas en los ítems **iii)** y **iv)**.

Nota: Para los puntos **iii)**, **iv)** y **v)** suponga ya programada la rutina de localización.

Ejercicio 23:

- Diseñar un algoritmo que, teniendo como entrada un árbol binario ordenado permita obtener una parva de mínimos. Aclarar las hipótesis que considere necesarias.
- Ejecutar el algoritmo diseñado sobre el siguiente árbol:



- c) Si en lugar de tener como entrada un árbol binario ordenado, se tiene un *ABB* ¿Se podría diseñar un algoritmo más eficiente que el anterior?

Ejercicio 24:

Desarrollar en pseudo-código una rutina que realice el ordenamiento de los elementos de un conjunto almacenado en un vector (devolviéndolos ordenados de menor a mayor) utilizando como estructura auxiliar una parva (Heapsort), Suponga que usa:

- a) Una parva de mínimos.
- b) Una parva de máximos.

y que cuenta con todas las rutinas que permiten el manejo de las estructuras ya programadas.
¿Puede hacerlo utilizando solamente el vector que recibe como entrada? Justifique su respuesta.